

1. **Disciplina:** DIN0110 - Tópicos Especiais em Design 2 (TED)
2. **Tema:** Refinamento de jogos digitais
3. **Carga Horária:** 4 horas semanais (60 horas / 4 créditos)
4. **Horário:** Sexta-feira, das 08h às 12h
5. **Docente Responsável:** Miguel Eduardo Paredes e Mariana da Silva Lima

6. **Ementa/Descrição para o sistema:** Polimento e preparação de protótipos funcionais de jogos digitais (Preferencialmente egressos de DESIGN DE JOGOS).

7. **Objetivo:** Refinar aspectos técnicos e estéticos de jogos pré-existent, visando exposição na Semana Universitária. Exige protótipo funcional, conhecimentos prévios. Conteúdo Programático: Game feel e balanceamento / Playtesting e QA / Otimização de performance / Preparação de builds / Marketing e design de exposição de jogos. Método didático: Aulas práticas, orientação de projetos e avaliação por pares.